

REGOLAMENTO ART.11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001 N.430
CONCORSO A PREMI
"DA CHE PARTE STAI"
PROMOSSO DALLA SOCIETA'
THE WALT DISNEY COMPANY ITALIA S.r.l. – MILANO
CL 107/2016

SOGGETTO PROMOTORE

The Walt Disney Company Italia Srl, Via F. Aporti 6/8, 20127, Milano – C.F. e P. IVA 00726320153 (di seguito "Promotore").

TIPOLOGIA E DENOMINAZIONE

Concorso a premi denominato "Da che parte stai" (di seguito "Concorso").

AREA

Intero territorio nazionale italiano.

DURATA

La partecipazione al Concorso sarà prevista complessivamente dal 10 marzo 2016 al 17 aprile 2016 fino alle ore 23,59',59" (di seguito "Durata").

La verbalizzazione dei vincitori è prevista entro il 19 aprile 2016.

DESTINATARI

Il Concorso è riservato a tutti gli utenti registrati al sito www.disney.it, residenti in Italia o nella Repubblica di San Marino che abbiano espresso la propria preferenza per uno dei filmati presenti sul sito www.marvel-dachepartestai.it (di seguito: "Partecipanti").

Sono esclusi dalla partecipazione al Concorso i dipendenti ed i collaboratori della società The Walt Disney Company Italia Srl ed i rispettivi familiari, nonché tutti coloro che abbiano contribuito alla realizzazione del Concorso.

SCOPO DEL CONCORSO

Il Concorso si prefigge lo scopo di incentivare la conoscenza del film "Captain America".

La partecipazione al Concorso è del tutto gratuita e non subordinata all'acquisto di beni o alla sottoscrizione di servizi.

PUBBLICITA'

Il concorso sarà pubblicizzato sui siti www.disney.it e www.marvel-dachepartestai.it.

Il Promotore si riserva di eventualmente adottare ulteriori e differenti forme di comunicazione on line ed off line che dovesse ritenere opportune. Tutte le comunicazioni pubblicitarie previste saranno in linea con il presente regolamento e con quanto previsto dal DPR 430/2001.

Il regolamento integrale del Concorso potrà essere visionato sullo stesso sito Internet www.marvel-dachepartestai.it.

AVVERTENZE

Si precisa che per la partecipazione al Concorso è necessaria la registrazione tramite Disney account. Il costo della connessione al sito Internet www.marvel-dachepartestai.it seguirà quanto previsto dal piano tariffario personale del partecipante, senza alcun costo aggiuntivo. Il Promotore non esercita l'attività di Internet provider e non percepisce alcun compenso per le connessioni al proprio sito.

Il server di raccolta e gestione dei dati relativi allo svolgimento del Concorso ha sede in Italia.

MODALITA'

Al fine di coinvolgere i Partecipanti, come precedentemente descritti, ed incentivare le interazioni con il proprio sito www.marvel-dachepartestai.it, il Promotore organizza il Concorso, permettendo ai Partecipanti stessi di vincere uno dei premi in palio in modalità "instant win" e di prendere parte all'estrazione finale, come oltre specificato.

Nel corso della Durata, tutti i Partecipanti dovranno preventivamente registrarsi al sito www.disney.it compilando l'apposita maschera con tutti i dati richiesti presenti all'interno della sezione dedicata al Concorso: per i Partecipanti minorenni, tale procedura dovrà essere svolta con l'assistenza di un genitore o tutore legale che dovrà acconsentire alla partecipazione. Inoltre, i Partecipanti che abbiano già completato la procedura di registrazione, potranno accedere al sito attraverso la procedura di log-in, indicando la password e la username personali. Si rende noto che il medesimo Partecipante potrà registrarsi al sito una sola volta.

A registrazione avvenuta, i Partecipanti visualizzeranno due filmati (aggiornati indicativamente con cadenza settimanale) che mostreranno il lavoro di due team di disegnatori celebri (TeamCap e TeamIronMan) intenti a realizzare un enorme tavola grafica.

Ciascun Partecipante potrà scegliere il Team preferito e, conseguentemente, procedere con la votazione: indipendentemente dal Team prescelto, la votazione permetterà all'utente di prendere parte ad un meccanismo a vincita immediata, potendo scoprire in maniera immediata l'eventuale vincita di uno dei premi in palio.

Il medesimo Partecipante, riconoscibile dai dati utilizzati al momento dell'iscrizione, potrà effettuare al massimo una sola giocata per ciascuna giornata, indipendentemente dal Team prescelto: il sistema riconoscerà l'utente impedendo una successiva partecipazione per quel giorno.

Inoltre, il medesimo Partecipante potrà comunque aggiudicarsi al massimo un solo premio giornaliero tra quelli in palio: il Promotore, prima di assegnare i premi, si riserva di effettuare le necessarie verifiche per verificare il rispetto delle condizioni di partecipazione enunciate, potendo anche richiedere copia del documento di identità da cui risultino i dati utilizzati in sede di partecipazione ed eventualmente annullando le vincite già conseguite in maniera non regolare.

Il sistema di assegnazione casuale dei premi sarà attivato all'atto della votazione del Team preferito: in particolare, il software è stato programmato in modo da assegnare n. 1 premio (kit di gadgets) al giorno per un totale di n. 39 premi. I premi saranno assegnati in momenti non predeterminati, in modo tale che nessun Partecipante possa conoscere a priori l'esito della propria giocata, in qualsiasi momento di ogni giorno compreso nel periodo di durata del Concorso. In questo modo viene garantita la parità di trattamento tra i Partecipanti e la tutela della fede pubblica. Il promotore predisporrà apposita dichiarazione relativa al funzionamento del sistema di assegnazione dei premi.

In caso di vincita del premio in palio, il Partecipante visualizzerà sullo schermo del proprio computer l'indicazione di vincita del premio vinto e le modalità per la consegna/ritiro dello stesso.

Per contro, tutti i Partecipanti che non siano risultati vincitori visualizzeranno sullo schermo del proprio computer la relativa indicazione di mancata vincita.

Eventuali premi risultati non assegnati nel corso di una giornata saranno rimessi in palio in una qualunque delle giornate successive previste nel corso della Durata ed eventualmente nel corso dell'estrazione finale oltre descritta.

Tutti i Partecipanti che abbiano preso parte al Concorso avendo espresso almeno una volta la propria preferenza per uno dei filmati proposti (sia che abbiano vinto uno dei premi in palio, sia che non siano risultati vincitori) parteciperanno automaticamente all'estrazione finale del superpremio in palio. Ciascun Partecipante prenderà parte all'estrazione finale una sola volta, anche qualora avesse giocato in più giornate.

Il software che gestisce il sito Internet registrerà tutte le partecipazioni pervenute, memorizzando l'identificativo e l'indirizzo mail da cui provengono e la data/orario dell'invio e sarà creato il relativo data base (elettronico o cartaceo) che verrà utilizzato per procedere con l'estrazione del premio in palio.

ESTRAZIONE ED ASSEGNAZIONE

Entro il giorno 19 aprile 2016 a Milano presso la sede del Promotore o presso altra sede da concordare, alla presenza del notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica presso la Camera di Commercio competente per territorio sarà prevista la predisposizione del verbale di assegnazione delle vincite conseguite. Sarà presentato l'elenco di tutti i vincitori dei premi a vincita immediata in palio come risultanti dall'avvenuta assegnazione automatica del software programmato.

Nella medesima occasione si procederà ad effettuare la prevista estrazione finale tra tutti i partecipanti.

Per l'estrazione sarà utilizzato il tabulato (in formato cartaceo o elettronico), riportante i nominativi di tutti coloro che abbiano preso parte almeno una volta al gioco, indipendentemente dall'esito della partecipazione: ciascun nominativo sarà presente nel tabulato una sola volta. E' prevista l'estrazione di n. 1 vincitore e di n. 5 riserve.

Le riserve subentreranno in caso di irreperibilità da parte del vincitore.

Infine, qualora alcuni dei premi a vincita immediata risultassero non assegnati e/o non convalidati saranno estratti tanti vincitori aggiuntivi (oltre ad un analogo numero di riserve) quanti saranno i premi da riassegnare.

In ogni caso, il medesimo Partecipante potrà aggiudicarsi al massimo un solo premio.

COMUNICAZIONE DI VINCITA

IL vincitore dell'estrazione sarà personalmente avvisato mediante e-mail/telefonata all'indirizzo/numero di telefono indicato in sede di registrazione.

Nel caso in cui il partecipante vincitore dovesse non rispondere entro il termine indicato, sarà considerato irreperibile e verranno contattate le riserve in ordine di estrazione.

Per le riserve verranno utilizzati gli stessi criteri di avviso vincita.

Il Promotore non assume alcuna responsabilità qualora:

- la mailbox risulti piena;
- l'email indicata in fase di registrazione fosse errata o incompleta o il numero di telefono inesistente o irraggiungibile;
- non vi fosse risposta dall'host computer dopo l'invio dell'e-mail di notifica della vincita;
- la mailbox risulti disabilitata;
- l'email indicata in fase di registrazione fosse inserita in una black-list.

Il vincitore dovrà accettare il premio inviando, entro il termine richiesto nella comunicazione di vincita, la documentazione richiesta.

La mancata risposta del vincitore entro tale termine determinerà l'impossibilità di assegnare il premio ed il subentro della riserva.

Analogamente, qualora la documentazione inviata dal vincitore non fosse corretta e quindi i dati utilizzati in sede di registrazione non fossero confermati, subentrerà la riserva.

Il Promotore si riserva di escludere dalla partecipazione i Partecipanti che dovessero partecipare in maniera non conforme al presente regolamento.

PREMI

Vincita immediata (n. 39 premi)

ciascun premio è costituito da:

- un kit di gadget Disney composto da: maglietta, cappellino, agenda, USB e zainetto. Il valore indicativo del premio è di € 41,00
- un gioco Hasbro legato a Capitan America (Elmetto Tech o scudo spara dardi) o Iron Man (Elmetto Tech o armatura spara dardi). Il valore indicativo del premio è di € 30,00. Il premio sarà assegnato casualmente dal sistema.

Estrazione finale (n. 1 premio)

il premio in palio è costituito da:

- n. 2 biglietti di ingressi alla manifestazione Comicon (Napoli, dal 22 al 25 aprile 2016), con possibilità di incontrare i disegnatori professionisti. Il valore indicativo di ciascun biglietto è di € 10,00.
- N. 1 partecipazione ad una premiere Disney in una località al momento in fase di definizione. Il premio include: il trasferimento da e per la località di residenza (treno o aereo con partenza dalla stazione/aeroporto più vicini), un pernottamento alberghiero in camera doppia, i trasferimenti in loco, la partecipazione alla premiere Disney. Il premio non include: i trasferimenti da e per la località di residenza e l'aeroporto/stazione di partenza/arrivo, i pasti principali, le spese e gli extra personali e tutto quanto non indicato in precedenza. I dettagli esatti del premio, le date di fruizione e la meta saranno forniti direttamente al vincitore. Nel caso il vincitore fosse minorenne, l'accompagnatore dovrà essere il tutore legale o l'esercente la potestà nei confronti del vincitore. Qualora il vincitore fosse impossibilitato a partecipare potrà

delegare gratuitamente una terza persona. Il valore indicativo del premio è di € 1.300,00

- N. 1 kit di prodotti Disney Store (comprensivo di 4 action figure di personaggi Marvel e da una statua da collezione in edizione limitata). Il valore indicativo è di € 300,00.

MONTEPREMI

Il montepremi complessivo stimato ammonta a € 4.389,00.

Su tale valore, il Promotore provvederà a prestare la dovuta garanzia a favore del Ministero dello Sviluppo Economico.

RINUNCIA ALLA RIVALSA

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600/73.

ADEMPIMENTI E GARANZIE

Tutte le operazioni avverranno nel pieno rispetto della pubblica fede.

I premi in palio saranno consegnati ai vincitori entro 180 giorni dalla data della selezione e comunque in tempo utile per poterne fruire.

Qualora il premio risultasse non richiesto e non assegnato, diversamente dal caso di rifiuto, sarà devoluto in beneficenza a: CIAI – Centro Italiano Aiuti all’Infanzia, Organizzazione non lucrativa, ai sensi di legge, anche sotto forma di beni, prodotti o servizi alternativi di pari o superiore valore.

I minori che partecipano al Concorso dovranno essere autorizzati da chi ne esercita la tutela, sia per la partecipazione sia per l’eventuale fruizione del premio.

Il Promotore non si assume responsabilità per il mancato collegamento al sito Internet per cause a lui non imputabili (ad esempio sovraccarico di rete, malfunzionamento della rete nazionale, ecc.).

Il Promotore non si assume responsabilità alcuna in relazione ad eventuali problemi tecnici di partecipazione per cause a lui non imputabili.

In particolare, declina ogni responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l’elettronica, il software e l’hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, l’accessibilità online e la rete telefonica mobile e fissa che possa impedire ad un utente di partecipare al concorso.

Declina altresì ogni responsabilità per problemi causati dalla configurazione del computer dell’utente che potrebbero ripercuotersi sulle prestazioni dell’utente stesso in fase di partecipazione.

Il premio non potrà essere sostituito con differenti beni o gettoni d’oro: tuttavia, solo nel caso in cui il premio risultasse indisponibile per cause non dipendenti dal Promotore potrà essere previsto un premio differente di pari valore e di equivalenti caratteristiche.

Il Promotore, consapevole del fatto che la pubblicazione del presente regolamento costituisce promessa al pubblico ai sensi degli articoli 1989, 1990 e 1991 del Codice Civile, si riserva il diritto di modificare e/o integrare il contenuto del presente regolamento anche in caso di variazioni che si rendessero necessarie in virtù di leggi e/o regolamenti. In tal caso le modifiche non lederanno i diritti nel frattempo acquisiti dalle Partecipanti, le quali riceveranno comunicazione dell’avvenuta modifica o integrazione con le stesse modalità con le quali hanno ricevuto comunicazione del presente regolamento o con modalità equivalenti. Nel caso di controversie ai sensi dell’art. 3 del D. Lgs. 206/2005 (“Codice del Consumo”) il Foro competente in via esclusiva sarà quello di residenza del consumatore o del suo domicilio elettivo. Resta salva la facoltà dei partecipanti di ricorrere al Ministero dello Sviluppo Economico al fine di dirimere in via stragiudiziale le medesime controversie.